

PROGRAMACIÓN DEL TRABAJO EN CASA

5ª SEMANA DEL CIERRE DE CENTROS EDUCATIVOS – Del 20 al 24 de abril

1º de Educación Primaria

Lunes 20 de ABRIL

Sesión ONLINE del lunes **HORA: 13:00** **Área de CIENCIAS**

ORIENTACIONES PARA LA SESIÓN ONLINE ¿Qué vamos a ver durante esta sesión?

- Explicar los contenidos de esta semana.

MATERIALES: ¿Qué voy a necesitar para la sesión?

- Dispositivo con aplicación Zoom abierta para conectarme a la reunión.
- Cascos con micrófono.
- Lápices de colores: rojo, azul, amarillo, verde....

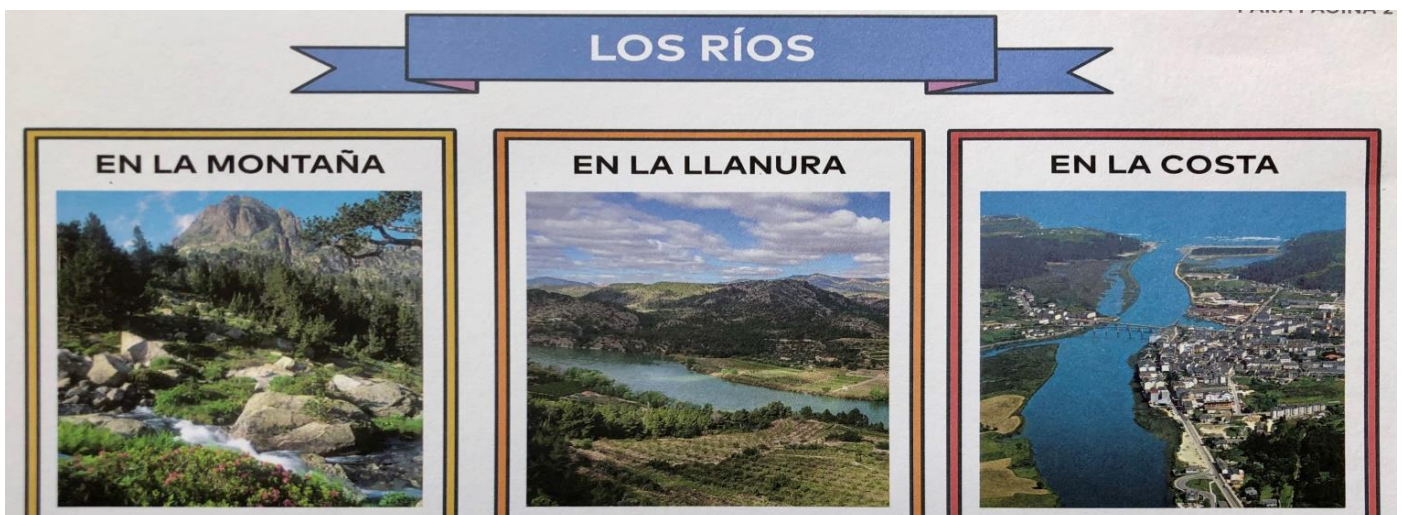
Actividad básica de la sesión

- Explicación de los contenidos y tareas de la semana.
- Actividades prácticas con respecto a los contenidos trabajados.
- Las tareas se mandarán a: andres_pacho@hotmail.com 1º A o carolinapichardovazquez@gmail.com 1º B

Actividad básica de la sesión

1. Haz un esquema comparando los ríos en su curso ALTO, MEDIO y BAJO. Para ello, usa de REFERENCIA y observa cómo son los ríos en el esquema del anexo 1. Luego, completa tu esquema con los recuadros que se proporcionan en el anexo 2 de manera que debes elegir un cuadro de cada color para cada paisaje (en la montaña, en la llanura, en la costa).

ANEXO 1



ANEXO 2

1

poca
agua

mucha
agua

muchísima
agua

2

aguas
rápidas

aguas
tranquilas

aguas muy
tranquilas

3

río muy
ancho

río
ancho

río
estrecho

Actividades de ampliación

2. Visualización del vídeo <https://www.youtube.com/watch?v=I8dCGA70064>
3. Actividad de repaso: <https://www.cerebriti.com/juegos-de-ciencias/partes-de-un-rio>

Sesión del lunes

Área de LENGUA

Actividad básica de la sesión

1. Presentación de la letra **ll**.

Visión del video de youtube <https://www.youtube.com/watch?v=olBRsR7Jf74>

Copiado de las siguientes palabras y frases:

lla lle lli llo llu

silla - calle - llave - ballena - rodilla

galleta - gallina - gallo - lluvia

la - gallina - tiene - cinco - pollitos.

El - pirata - tiene - un - anillo - de - oro.

2. Ficha de lectura para leer durante la semana.



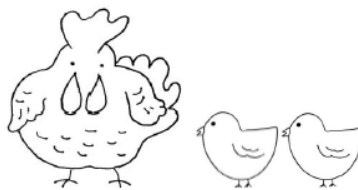
Ll ll



Lla llo lli llu lle

La llave , la lluvia , el gallo ,
un anillo amarillo , el castillo ,
la gallina , la botella , la silla ,
la llama , el billete , el pollito ,
la cebolla , el cuello , las cosquillas ,

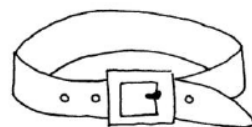
El anillo es de oro.



Siéntate en la silla.

5

El cinco



un cinturón

Actividades de ampliación

3 Leer y aprender la poesía de la letra **ll**.

Vuela, vuela, pajarillo.
 Vuela, vuela que te pillo.
 Sobre las campanillas
 de la llanura,
 el pájaro trina
 bajo la lluvia.

Sesión del lunes

Área de MATEMÁTICAS

Actividad básica de la sesión

1. Libro de matemáticas. Actividad 1 de la página 77. **Sin copiar los enunciados.**

1 *Calcula con ayuda de la tabla numérica.*



Para sumar 9 bajamos una casilla en la tabla...

... y después retrocedemos otra.

Lo que estamos haciendo es sumar 10 y luego restar 1.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49

$12 + 9 = 21$

$28 + 9 = \square$

$15 + 9 = \square$

$33 + 9 = \square$

$14 + 9 = \square$

$27 + 9 = \square$

$39 + 9 = \square$

Actividades de ampliación

2. Libro de matemáticas. Cálculo mental de la página 77.
 (Hacer en el cuaderno con la ayuda de la tabla del 100) **Sin copiar los enunciados.**

Cálculo mental

$2 + 5 + 3$

$7 + 1 + 5$

$0 + 7 + 6$

$3 + 4 + 9$

$1 + 8 + 8$

$5 + 2 + 8$

$9 + 0 + 3$

$5 + 4 + 6$

$3 + 6 + 5$

$2 + 4 + 5$

$2 + 4 + 8$

$4 + 3 + 7$

$0 + 5 + 8$

$4 + 4 + 2$

$2 + 5 + 5$

$7 + 2 + 4$

$8 + 1 + 7$

$3 + 2 + 9$

Sesión del lunes

Área de AJEDREZ

Actividad básica de cada sesión diaria de juego:

1. Coloca las piezas en el tablero tal y como vienen y termina la partida. **Juegan blancas.** Pero, ¡atento! Pues hay una primera jugada de blancas que te va a ayudar a poder seguir la partida.



Actividades de ampliación

Ordenador

¿Puedes ganar a nuestros robots?



2. Jugar 2 partidas DIARIAS con los robots de la Aplicación CHESSKID.

Si aún no eres usuario de CHESSKID o no tienes dispositivo, juega con algún familiar en un **tablero** dos partidas.

3. Juega una batalla de peones contra algún familiar. Gana quién corone en Dama primero o quién capture a todos los peones del otro.

¡EL AJEDREZ TE HACE MEJOR!