

## PROGRAMACIÓN DEL TRABAJO EN CASA

4ª SEMANA DEL CIERRE DE CENTROS EDUCATIVOS – Del 13 al 17 de abril

2º B de Educación  
Primaria

# MARTES 14 de ABRIL

**Sesión ONLINE del martes**

**HORA: 12,15**

**Área de Inglés**

**ORIENTACIONES PARA LA SESIÓN ONLINE ¿Qué vamos a ver durante esta sesión?**

¡Mirad al cielo! ¿Es un pájaro? ¿Es un avión? ¡No! ¡Es Superman!

¿Conoces algún superhéroe o superheroína? Seguro que sí. Ahora que estás en casa, observa bien porque en tu hogar debe haber unos cuantos.

En el nuevo tema de Inglés (tema 5), los protagonistas son los superhéroes. Unos son altos (*tall*), otros son bajos (*short*)... Algunos son rápidos (*fast*), a otros no los podrás ver (*invisible*)... Por tanto, en primer lugar, vamos a aprender adjetivos para describirlos: *fast, scary, clever, tall, short, strong, thin, invisible*.

**MATERIALES: ¿Qué voy a necesitar para la sesión?**

- Libro de Inglés: páginas 50 y 51.
- Lápiz y goma.
- Cascos con micrófono.
- Aplicación Zoom.

Actividad básica de la sesión

1. Libro, página 51 (1-2)

Actividades de ampliación

2. Libro, página 52: ejercicio 1 (“Listen and number”).

3. Libro, página 52: ejercicio 2 (“Listen and sing”).

<b>2ª Sesión del MARTES</b>	Área de Matemáticas.
Actividad básica de la sesión	
1. Tabla del 6. Página 96 del libro y estudiar la tabla	
Actividades de ampliación	
2. Investiga ¿Cómo puedo multiplicar por 6 con los dedos?	
3. Grábate un video demostrando que puedes hacerlo.	
<b>3ª Sesión del martes</b>	Área de Lengua
Actividad básica de la sesión	
1. Ortografía del libro página 19	
Actividades de ampliación	
2. Juego del libro página 11	
<b>4ª Sesión del martes</b>	Área de Educación Física
Actividad básica de la sesión	
1. 1. PRÁCTICA DE ZUMBA: <a href="#">WHAT THE FOX SAY (JUST DANCE)</a>	
Actividades de ampliación	
2. EL JUEGO DE EDUCACIÓN FÍSICA (ANEXO)	

**Para las actividades De Ampliación se mandará un solucionario para ser autocorregidas por el alumnado con la ayuda de las familias.**

Anexos (para las áreas que no tienen libro de texto)

## Educación Física



## EL JUEGO DE LA EDUCACION FISICA EN CASA



Este juego de mesa está pensado para jugar con amigos o familiares desde casa. A través de él se pueden trabajar los diferentes bloques que forman parte del área de Educación Física en la escuela:

- El cuerpo: imagen i percepción
- Habilidades motrices
- Expresión corporal
- Actividad física i salud

Sólo necesitareis un dado y tantas fichas como jugadores seáis.

A continuación encontrareis lo que se debe hacer en caso de caer en cada una de las casillas.

Si no hacéis bien alguna de las actividades deberéis volver atrás.

¡Ánimos y diversión!

- 1- Ponte un libro sobre la cabeza y aguanta 10 segundos sin que se caiga
- 2- Haz 10 saltos seguidos
- 3- Representa con mímica un animal (sin hacer ningún ruido). Los demás lo tienen que adivinar
- 4- Di el nombre de 4 frutas
- 5- Aguanta 20 segundos en equilibrio a la pata coja
- 6- Has ido demasiado rápida! Vuelve a la casilla 4
- 7- Debes ir de un lado a otro de la habitación haciendo la rana (con ruido incluido)
- 8- Lávate las manos durante 30 segundos. Las demás comprobarán que lo haces correctamente
- 9- Ponte a la pata coja, cierra los ojos y aguanta 10 segundos

## EL JUEGO DE LA EDUCACION FISICA EN CASA

- 34- Salta 15 veces seguidas abriendo y cerrando piernas y brazos a la vez
- 35- Representa con mimica un animal (sin hacer ningún ruido)- Los demás tienen que adivinar
- 36- Explica 1 cosa que puedas hacer para estar en forma
- 37- Haz un salto hasta la casilla 45!
- 38- Haz 20 saltos abriendo y cruzando las piernas alternadamente
- 39- Canta el estribillo de una canción que te guste y baila siguiendo el ritmo
- 40- Nombra 4 frutas que no se hayan dicho hasta ahora
- 41- Ponte un libro en la cabeza y haz una vuelta sobre ti mismo sin que se caiga
- 42- Levántate y siéntate en la silla 15 veces seguidas
- 43- Representa con mimica un deporte (sin hacer ningún ruido)- Los demás lo tienen que adivinar
- 44- Nombra 4 verduras que no se hayan dicho hasta ahora
- 45- Cierra los ojos- Uno de los jugadores se pondrá delante de ti, deberás adivinar quién es usando el tacto
- 46- Haz 40 pasos por dentro de casa (cuenta en voz alta)
- 47- Ir de un lado a otro de la habitación haciendo de gatito (con ruido incluido)
- 48- Di 2 hábitos saludables que podemos hacer para estar sanos
- 49- Ponte a la pata coja, cierra los ojos y aguanta 10 segundos
- 50- ¡Has ido demasiado rápido! Vuelve a la casilla 48
- 51- tararea una canción- Los demás tienen que adivinar cuál es
- 52- Lávate las manos durante 30 segundos- Los demás comprobarán si lo haces
- 53- Ponte un libro sobre la cabeza y aguanta con él 10 segundos sin que se caiga
- 54- Haz 20 saltos con los pies juntos
- 55- Canta el estribillo de una canción que te guste y baila siguiendo el ritmo
- 56- Has ganado!

